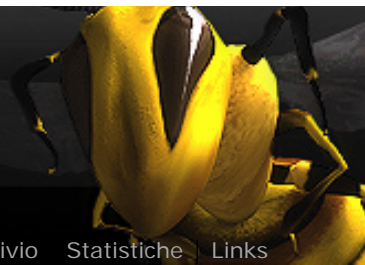




Talk, exchange ideas, create something into **THE Cinema 4D Italian Community**
L'ALVEARE DI CINEMA 4D



[Staff](#) [Archivio](#) [Statistiche](#) [Links](#)

[Home](#) | [Forum](#) | [Corsi](#) | [Shop](#) | [Tutorial](#) | [Modelli](#) | [Texture](#) | [Gallery](#) | [Recensioni](#) | [Interviste](#) | [Benchmark](#) | [Contest](#) | [Eventi](#) | [Xpresso](#) | [Plug-ins](#) | [Cerca](#)

[FAQ](#) [Cerca](#) [Lista utenti](#) [Gruppi](#) [Profilo](#) [Non ci sono nuovi messaggi](#) [Log out \[bluCSC \]](#)

CONTEST (mini) ALIENO

Vai a [1](#), [2](#), [3](#), [4](#), [5](#) [Successivo](#)

NuovoTopic

Rispondi

[Indice del forum » Work in Progress](#)

[Precedente :: Successivo](#)

CONTEST (mini) ALIENO

Inviato: Ven Feb 16, 2007 10:14 pm

[quote](#)

[edit](#)

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 126

Eccoci qua..questa è la prima prova a cui il Team si vuol cimentare! Io stò facendo bozze e storyboard!
Ecco la prima parte della ministoria in riassunto...! Mi dite se vi piace,se no cambio tutto!!

---> sono "bluetro" <---
-CSC-

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

Inviato: Ven Feb 16, 2007 10:22 pm

quote

edit

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 126

"Una creatura..su un pianeta forse distante,guarda il paesaggio che ha inintorno..lo stesso paesaggio fatto solo di pietra e cielo che ha visto dalla nascita,e per tutta la sua esistenza! A differenza dei suoi simili, sentiva che quella non era la vera vita..e non amava quel mondo....
A differenza dei suoi simili,sentiva il bisogno di qualcos'altro...."

1a.jpg

Description:

Filesize:	34.08 KB
-----------	----------

Viewed:	633 Time(s)
---------	-------------



---> sono "bluvetro" <---
-CSC-

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

Inviato: Ven Feb 16, 2007 10:31 pm

quote

edit

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 126

"...A differenza dei suoi simili,non aveva grande forza..ma nemmeno tutta la rabbia. Si, i suoi simili vivevano nella violenza, non avevan la sua sensibilità,e lo deridevano perchè non era riuscito a costruirsi un riparo con la pietra,ma si era rifugiato in una grotta..in una di quelle usate dagli antenati! E i suoi simili maledicevano gli antenati..non si sa per quale ragione,ma i più anziani istigavano i più giovani!"

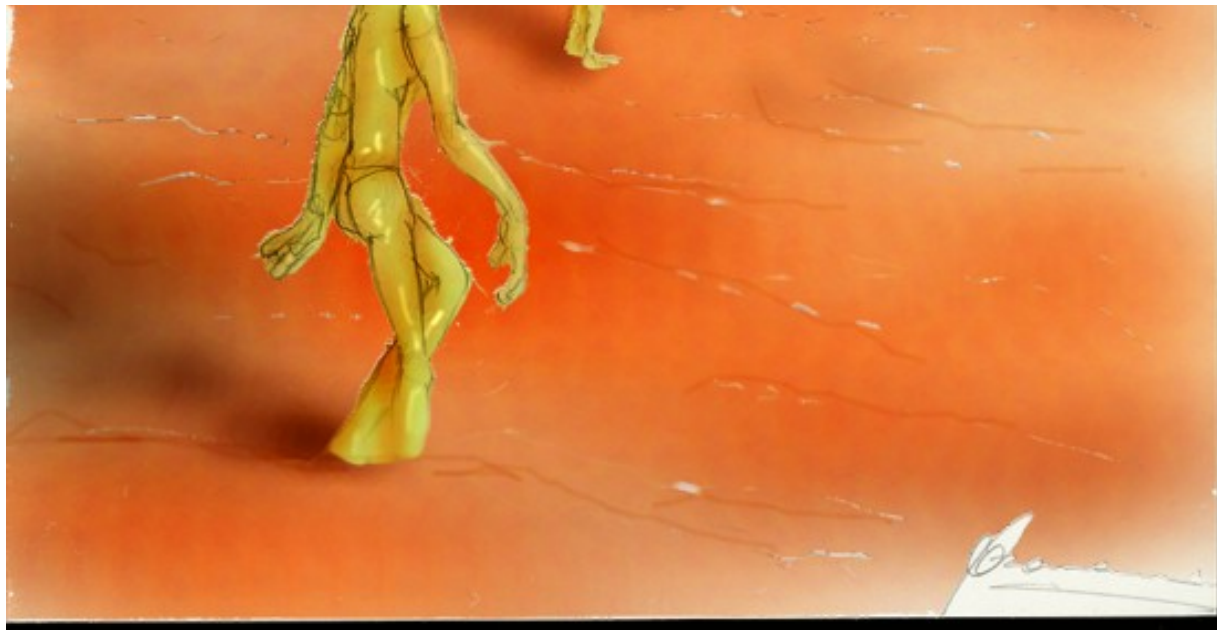
2a.jpg

Description:

Filesize: 67.91 KB

Viewed: 631 Time(s)






---> sono "bluetro" <---
-CSC-

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

 Inviato: Ven Feb 16, 2007 10:39 pm

[quote](#)

[edit](#)

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 126

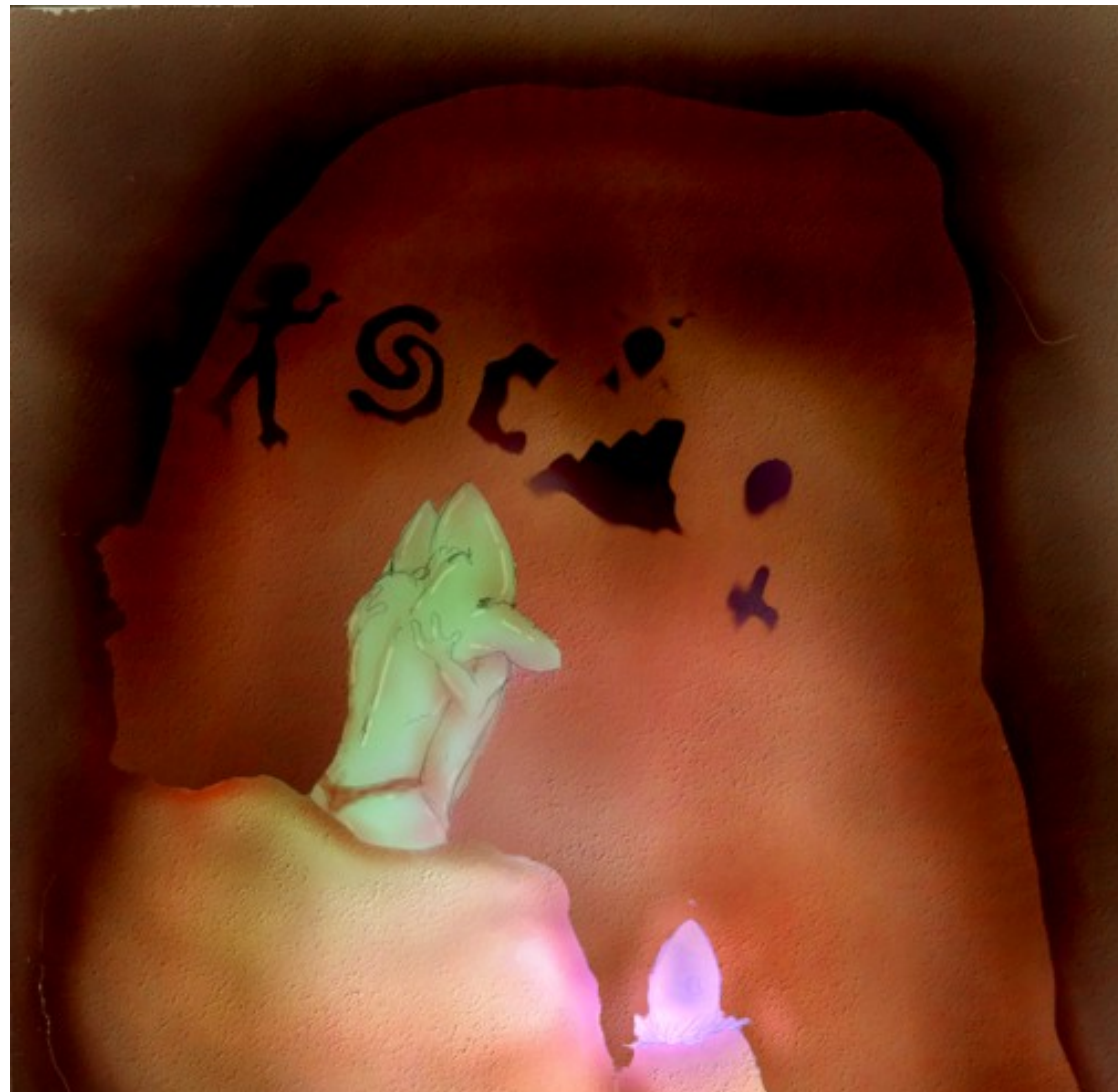
"...Viveva nella grotta con la compagna della sua esistenza,e da li a poco sarebbero stati in tre..l'uovo stava per terminare i suoi giorni di sviluppo! Lei era l'unica cosa che aveva..l'unica sicurezza e l'unico punto di riferimento!"

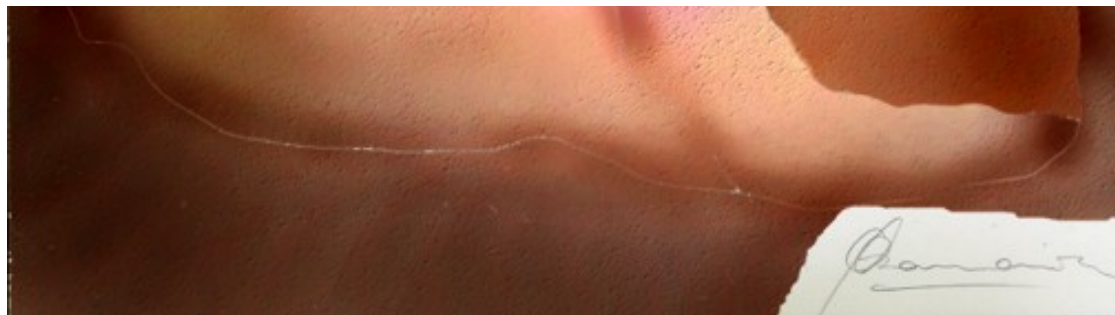
3a.jpg

Description:

Filesize: 61.42 KB

Viewed: 625 Time(s)





---> sono "bluvetro" <---

-CSC-

top

profile

pm

Inviato: Ven Feb 16, 2007 10:49 pm

quote

edit

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 126

"...La sua grotta aveva ancora zone inesplorate..Un giorno cadde in una buca mai vista! Ripresosi, vide tra i bagliori delle luminose gemme sotterranee, dei disegni antichi mai visti! I più antichi conosciuti fino ad allora...! La creatura fu sorpresa...perchè scoprì delle cose..sconvolgenti..." Fine prima parte..ditemi se vi interessa un pò nell'altro quest,e mettete i commenti alla storia pure qui! Buonanotte!!

4a.jpg

Description:

Filesize: 73.01 KB

Viewed: 622 Time(s)



---> sono "bluvetro" <---

-CSC-

top

profile

pm

Inviato: Dom Feb 18, 2007 1:00 am

quote

edit

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 126

Stò elaborando l'Alieno Standard..da cui poi deriverà il protagonista,la compagna,i forzutelli e i grandicelli...!



Alien1.jpg

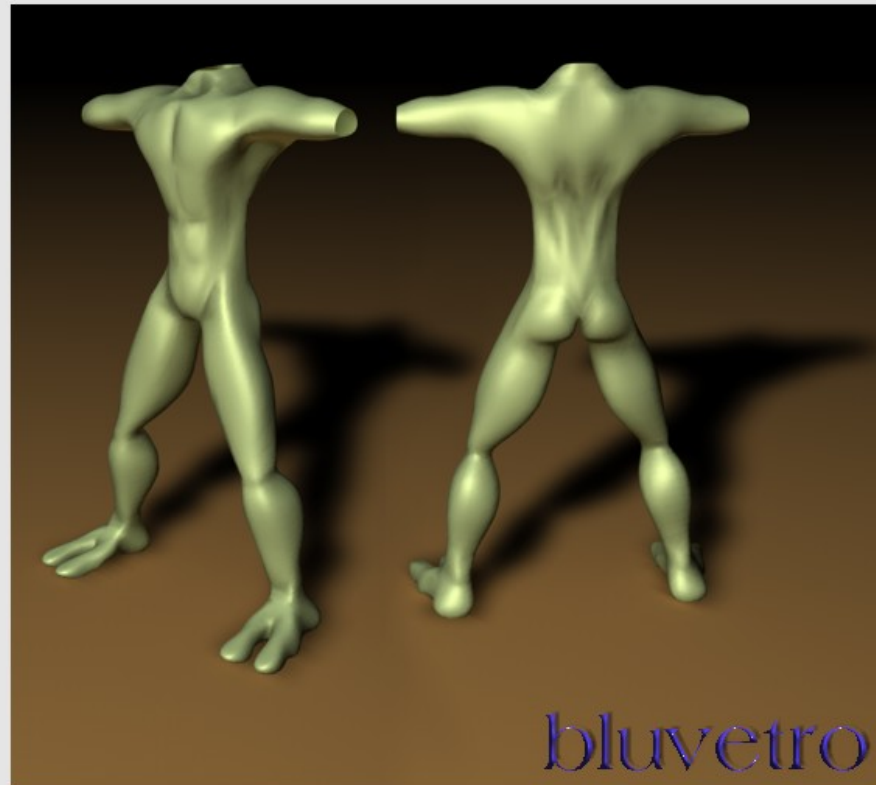
Description:

Filesize:

37.17 KB

Viewed:

558 Time(s)



---> sono "bluvetro" <---
-CSC-

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Dom Feb 18, 2007 9:47 am

[quote](#)

Messaggio

Astral

Registrato: 07/11/06
20:02
Messaggi: 88
Residenza: Carrara

Sei un pazzoide!!!! Hai fatto dei disegni bellissimi... Complimenti Veramente!!! Anche per il modello dell'alieno...

"La mia pazienza ha un limite... Il mio sapere su cinema anche..."

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Dom Feb 18, 2007 7:28 pm

[quote](#)[edit](#)

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 126



Grazie Astral! Ecco il modello! Va ritoccato, soprattutto per permetter a chi lavora con le UV di gestirlo meglio! Anzi, forse è chi fa le UV che potrebbe...! Ok, ditemi voi! Vi posto poi il modello!

Alien1b.jpg

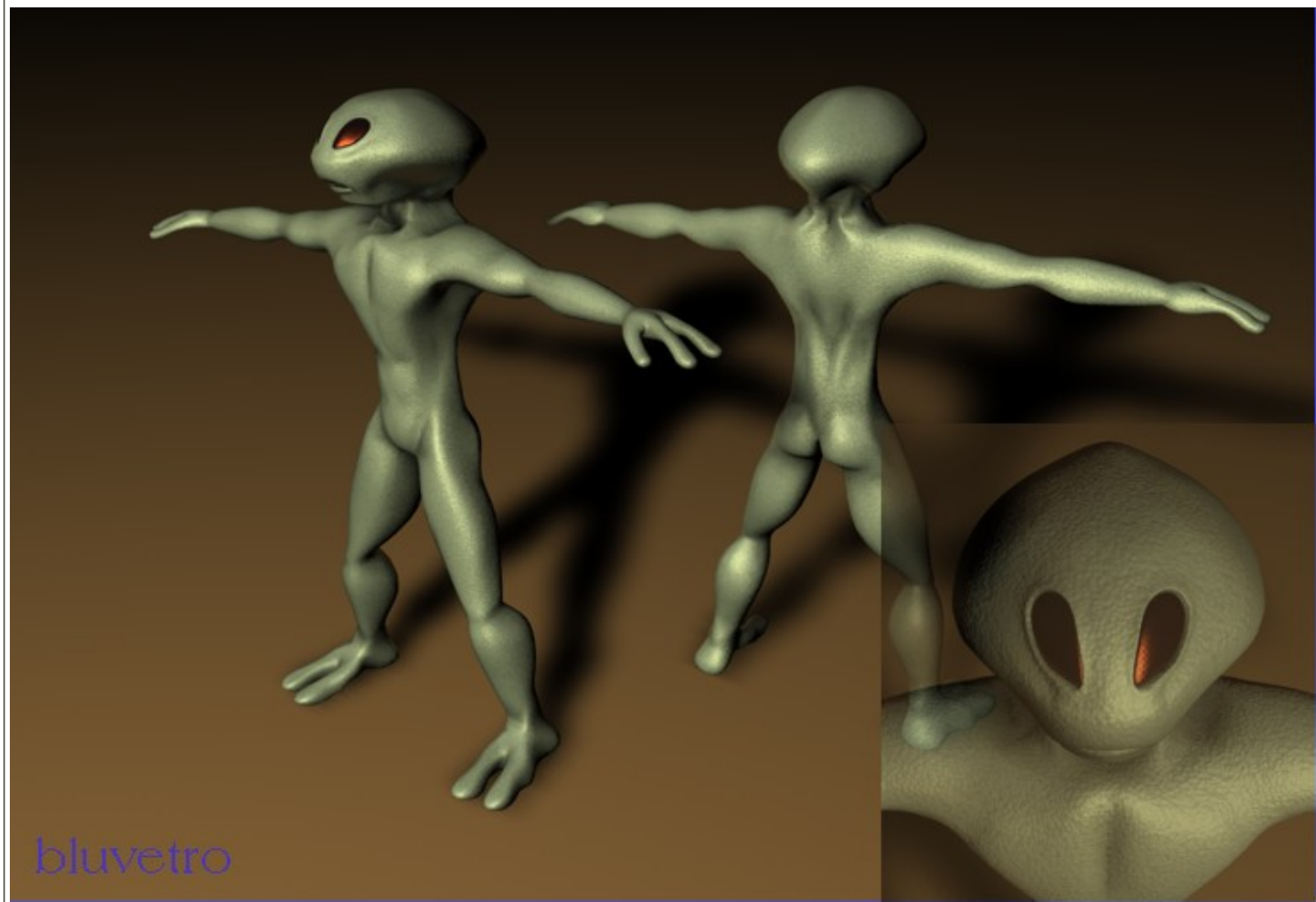
Description:

Filesize:

43.31 KB

Viewed:

483 Time(s)



---> sono "bluvetro" <---

-CSC-

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

Inviato: Dom Feb 18, 2007 10:07 pm

quote

edit

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 126

Ragazzi...  ...AL LAVORO!!

Bene! Ecco il modello dell'alieno! Premetto che la posizione naturale della testa non sarà proprio quella, ma bensì inclinata come nei bozzetti!

Assegnazione Lavoro!

Il pianeta è arido..solo pietre (e polvere) ed ossa! niente corde, al massimo cuoio (alieno) e lacci di cuoio, come per il 'perizoma'! TT, se hai in mente accessori..strumenti, e..utensili, proponi pure..mi è piaciuto il lavoro made in j (viva i Deep Purple)! I bozzetti che farò più in là, saranno esaurienti!

Per ora pensiamo alla prima scena!! Sarà la stessa del primo bozzetto! serviranno:

-Texture Alieno: TT, guarda se è accettabile come modello! Hai libertà di modifica dei poligoni a favore della creazione della mappa UV a cui poi lavorerò con i programmi di grafica 2d, per aggiungere dettagli al tuo lavoro in bodypaint! Faremo anche una versione "femminile" dell'alieno! Cambierò solo la tonalità della pelle, e qualche altro dettaglio! 'Fisicamente' sposteremo solo un vertice, nel petto, per creare un simil-seno!

-uno sfondo (se qualcuno ha terragen e riesce a creare una zona arida, sia rocciosa ma soprattutto argillosa, tipo mesopotamia odierna..)

-Materiale: La Roccia rossa! Serve una roccia procedurale rosso/ocra! TT, comunque se riesci a creare senza troppo sforzo, una texture 2d, presa da una foto, potremo fare dei primi piani del suolo che serviranno dopo! Naturalmente dovremo regolare tutte le tonalità affinché non si notino troppe innaturali divergenze!

-Mesch Roccia Dirupo: grendizer, potresti creare la roccia su cui poggia sconsolato il nostro alieno!

-Mesh Pietre: ho visto diversi non dare una preferenza, ma solo la disponibilità, quindi in questa scena (ma che poi sarà indispensabile anche nelle altre zone), la cosa che servirà da voi sono le "pietre"! Ognuno ne faccia almeno 5, diverse tra loro in forma e numero poligoni! il numero dei poligoni sarà basso..diciamo dai 12 ai 20 circa, ammorbiditi semmai da una HyperNURBS regolata a 1 in suddivisione! Per agevolarmi il lavoro, chiamatele col vostro nome, seguite dal numero (es. bluCSC7) Le selezionerò in base alla scena e poi le posizionerete per tutte le zone! Sembra un lavoro stupido, ma sarà ciò che

renderò credibile l'ambientazione! W le pietre!! =)

Chiamati a rapporto: Lowa,warez(se te la cavi bene,farò un pensierino sulla città medievale..)

Alessandro Corneli ed only!

-Illuminazione: esablone ed altri che vorranno provare ad illuminare la scena,voi penserete a realizzare l'ambientazione crepuscolare..basata su un'illuminazione di tipo Lunare,ad effetto!

-Animazione: Luca-R..suderò tanto per cercar di creare l'ossatura bone! ..però ti aspetterà un bel lavoro di animazione! Poi devo chiederti se riesci a procurarti anche solo una demo di Cinema 10,così il Rig te lo faccio con questa!! Inoltre..qualcuno può darci una mano..o insegnarmi ad usare in maniera degna Bonderland? o anche Cactus! Ce li ho..ma non riesco ad animare nemmeno la camminata di un budino fritto con i tutorial letti!!! Saremmo agevolati nella prossima scena se ci fosse la possibilità..

-Ripresa: Per ora bastano 2 telecamere semifisse! Mi attrezzo anche per farvi avere un'anteprima globale delle riprese che faremo..lo storyboard diciamo,dai!

-Postrendering: imonfox, mi posso affidare a te per lavorare sull'effetto sonoro dell'ambiente? Chiudi gli occhi..senti il vento che leviga le pietre..qualche ciotolo che frana a volte! Servirà un sospiro..! Se riesci a farmene sentire una versione sia normale che leggermente alienizzata! Ora ti dico cosa avevo in mente per la voce! L'ugola aliena, sarà un pò arida..come quella dei pachidermi,e regolareggiata ..come il verso degli uccelli notturni (pensa alla lettera R tenuta continua)! Alla fine,basta rendere la distorsione un pò elettrica..però assolutamente eliminando il suono metallico raschiato..magari con un minimo di echo e chorus! Se non ci riesci provo ad organizzarmi poi io,tanto per ora serve solo un sospiro..! Se per questa scena vuoi inserire una nota all'ambiente, fa sì che resti nella tonalità del La! La minore per la precisione casomai volessi spaziare!

==> Tutto il materiale inviatemelo alla mia hotmail,che è anche il mio contatto Msn, ovvero bluvetro@msn.com

Diamoci dentro!!!

Alien1_bluvetro.zip		
Description:	Alieno Base	 Download
Filename:	Alien1_bluvetro.zip	
Filesize:	119.64 KB	
Downloaded:	15 Time(s)	

---> sono "bluvetro" <---
-CSC-

top

profile

pm

Inviato: Lun Feb 19, 2007 8:21 am

quote

Messaggio

Luca-R



Registrato: 22/09/04
15:04
Messaggi: 818

top

profile

pm

bluCSC... non si riesce a far comunicare la relase 9.5 con la 10? Io penso di si.

Per quanto riguarda l'animazione... come ti avevo già detto in precedenza, mi hai beccato nel mio punto più debole... magari vi potrei essere di maggior aiuto nelle luci (magari usando HDRI) e soprattutto nella modellazione architettonica (ma ho visto nello storyboard che di edifici o strutture aliene non ce ne sono... pensandomi intensamente hai ambientato tutto nelle caverne... mannaggia!!!!).

Un'ultima cosa: io lavoro dalle 8:00 alle 19:00 in ufficio, quindi posso lavorare al progetto di sera. Lavorando in ufficio con Cinema4D magari qualcoisina posso farlo di straforo anche in ufficio.... ma il grosso penso di farlo a casa. Vi dico questo per farvi regolare sui miei tempi di consegna del materiale.

A presto.

Luca

NuovoTopic

Rispondi

Indice del forum » Work in Progress

Controlla questo argomento

Pagina 1 di 5

Mostra prima i messaggi di:

Vai a:

Tutti i fusi orari sono GMT + 1 ora

Vai a 1, 2, 3, 4, 5 Successivo

Puoi inserire nuovi argomenti
Puoi rispondere a tutti gli argomenti
Puoi modificare i tuoi messaggi
Non puoi cancellare i tuoi messaggi
Puoi votare nei sondaggi
You **can** attach files in this forum
You **can** download files in this forum



[XML](#) [Feed RSS](#) | [Privacy & Security](#) | [Contatta C4Dzone](#)

Powered by asc:labs

C4Dzone e' un marchio di proprieta' di ZuccherodiKanna snc, P.Iva: 03469930238.

Sede operativa e centro formazione: Via Volturno 28 E - 37135 Verona. Tel: 045-500839 Sede legale: Via V. della Vittoria 27a - 37061 Verona.

Tutti i marchi citati in questo sito sono sotto copyright dei rispettivi proprietari. Copyright ZuccherodiKanna snc.